



CAMPEONATO **RACE** DE VELOCIDAD OCTUBRE 2025



BIENVENIDOS CRV



Tras treinta y una temporada del Campeonato Race de Turismos, una disciplina que, además de haber servido de cantera de pilotos, ha hecho historia en el automovilismo nacional y ha sentado precedente de éxito y participación a todos los niveles.

Ahora, de la mano de SimRacing Madrid, va a dar un paso hacia adelante aún más excitante que lo vivido hasta ahora, pero siempre basado en la diversidad de parrillas y en la participación a todos los niveles. Una fórmula para lograr la máxima participación y ofrecer el mayor espectáculo posible.

Con ese espíritu nace el primer Campeonato Race de Velocidad de Gran Turismo 7.

Primera edición del Campeonato Race de Velocidad de GT7 en Gran Turismo 7, una competición con el objetivo de buscar al equipo más rápido de simracing. Es una competición por equipos en la que pueden participar todos los equipos que quieran, todos sois bienvenidos.

Campeonato Race de velocidad de GT7

La competición tendrá una sala con 14 equipos y (4 carreras) coches GR3 libre elección (prohibido coches VGT) los equipos tendrán que estar formados por un mínimo de dos pilotos por equipo y ambos participar mínimo en una carrera.

Si hay más de 14 equipos inscritos, se llevará a cabo una ronda de pre-qualy para determinar los 14 mejores tiempos que entrarán a participar en el campeonato.

INSCRIPCIONES

LA INSCRIPCIÓN ES GRATUITA. SE TIENE QUE REALIZAR A TRAVÉS DEL DISCORD.

PINCHA EL SIGUIENTE LINK:

[CLICK HERE](#)

INSCRIPCIÓN CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD DE GT7

CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD



AJUSTES DE SALA



GENERAL

- **Modo de sala:** Práctica/Clasificación/Carrera.
- **Privacidad de la sala:** Solo amigos. Nombre de la sala: Campeonato Race
- **Tipo de carrera:** Carrera competitiva.
- **De Tiempo/Clima A Método de selección del clima:** Mirar calendario.
- **Tiempo predeterminado:** Mirar calendario.
- **Modo mismas condiciones:** Hora del día. Mirar calendario.
- **Índice de velocidad de tiempo determinado:** Mirar calendario.
- **Clima personalizado:** Mirar calendario.

AJUSTES DE CARRERA. AJUSTES DE CLASIFICACIÓN

- **Límite de tiempo:** 10 min (prequaly 15min)
- **Tiempo de clasificación para continuar:** 120 segundos.
- **Desgaste de los neumáticos (Clasificación):** Igual que en carrera.
- **Consumo de combustible (Clasificación):** Igual que en carrera.
- **Prequaly:** Sin desgastes
- **Combustible inicial:** Predeterminado.



CONFIGURACIÓN DE NORMATIVAS

- Filtrar por categoría: --
- Límite de PR: --
- Potencia máxima: --
- Peso mínimo: --
- Neumáticos disponibles: Competición
- Tipos de neumáticos disponibles: Competición
- Cambio obligatorio del tipo de neumáticos: Mirar calendario.
- Nitro: No se puede instalar.
- Kart: No.

LIMITACIONES DE LAS OPCIONES DE CONDUCCIÓN

- Ayuda al contra volantear: Prohibido.
- Gestión de estabilidad (ASM): Prohibido.
- Asistencia para ajuste de trazada: Prohibido.
- Control de tracción (TCS): Sin límite.
- Sistema antibloqueo de frenos (ABS): Sin límite.
- Piloto automático: Prohibido.

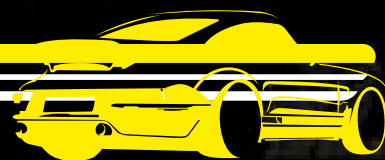


AJUSTES DE PENALIZACIONES

- **Tipo de salida:** Salida en parrilla con salida nula.
- **Parrilla de salida:** Primero los más Rápidos.
- **B.O.P./Modificaciones prohibidas:** Con Bop.
- **Ajustes del coche:** Solo Equilibrio de frenos.
- **Impulso:** Desactivado.
- **Fuerza del rebufo:** Real.
- **Daños visibles:** No.
- **Daños mecánicos:** Graves.
- **Índice de desgaste de los neumáticos:** X4
- **Índice de consumo de combustible:** X3
- **Velocidad del repostaje:** 10 Litro(s)/segundo.
- **Combustible inicial:** Por defecto.
- **Agarre reducido fuera de pista:** Real.
- **Tiempo de fin de carrera:** 120 segundos. -
- **Nitro/Multiplicador del tiempo de uso del sistema de adelantamiento:** Por Defecto.
- **Penalización por atajo:** Fuerte.
- **Penalización por choque contra el muro:** Desactivada.
- **Penalización por choque contra otro coche:** No.
- **Penalización por cruzar la línea al entrar y salir de boxes:** Sí.
- **Fantasmas durante la carrera:** Desactivada.
- **Reglas de banderas:** Sí.



CALENDARIO



17 OCTUBRE

TRAIL MOUNTAIN

P R E Q U A L Y



24 OCTUBRE

BRANDS HATCH

1 R O U N D



31 OCTUBRE

RED BULL RING

2 R O U N D



7 NOVIEMBRE

BARCELONA

3 R O U N D



14 NOVIEMBRE

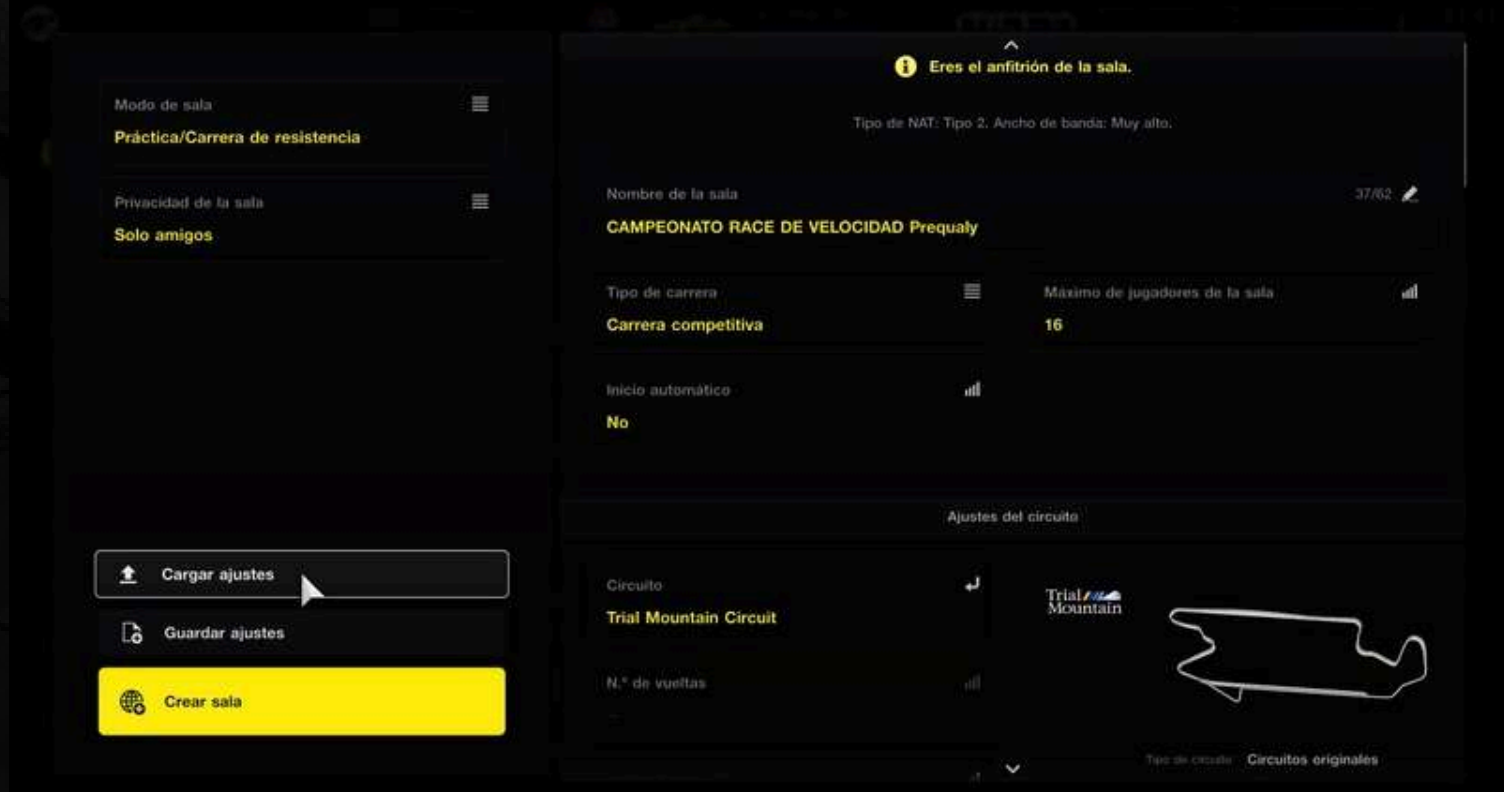
LAGUNA SECA

4 R O U N D



CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD



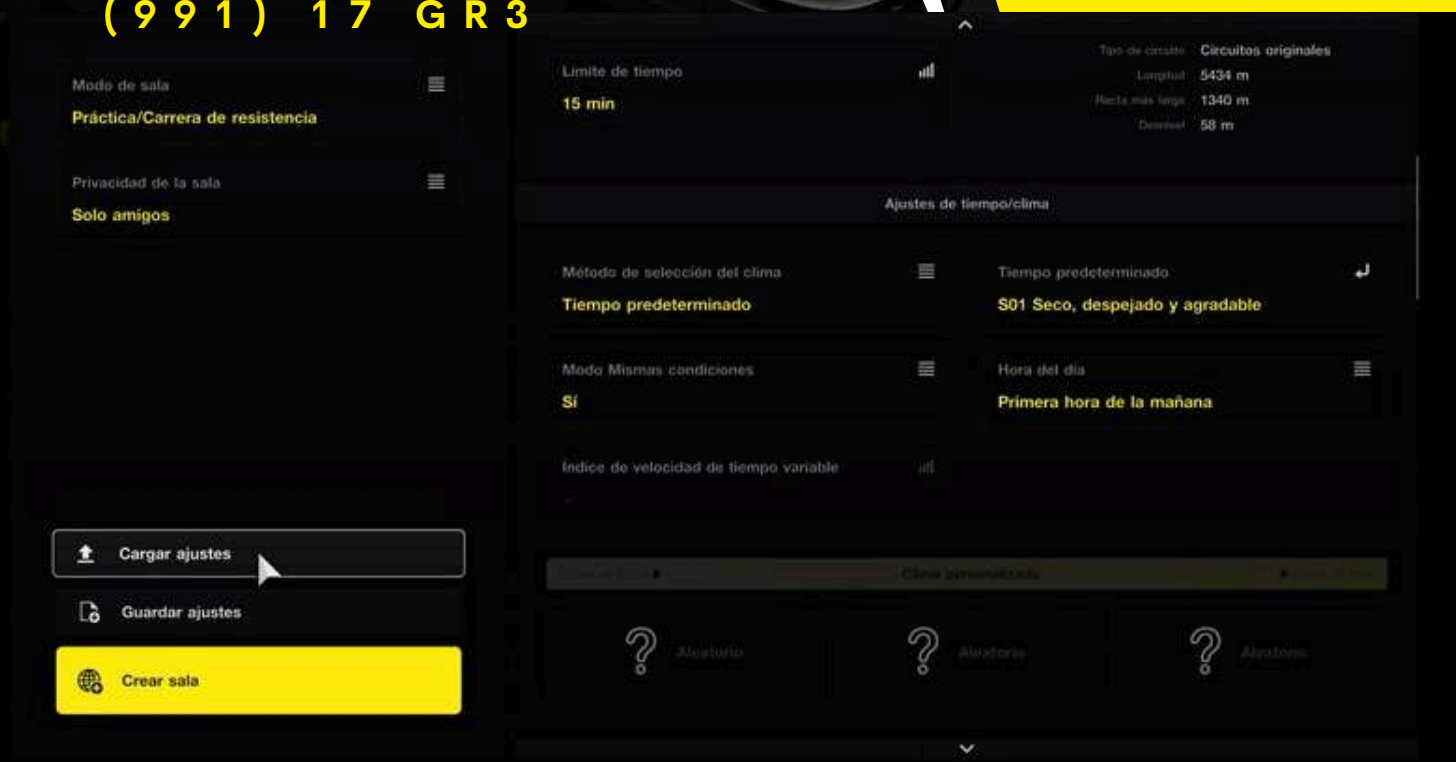


Neumáticos: Competición
Desgastes: Sin desgastes sin consumo

TRIAL MOUNTAIN PREQUALY

17 DE OCTUBRE

PORSCHE 911 RSR
 (991) 17 GR3



CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD

Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera de resistencia

Privacidad de la sala

Solo amigos

Tipo de NAT: Tipo 2. Ancho de banda: Muy alto.

Nombre de la sala

CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD 1/4

Tipo de carrera

Carrera competitiva

Inicio automático

No

Máximo de jugadores de la sala

16

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

Ajustes del circuito

Circuito

Brands Hatch Grand Prix Circuit

N.º de vueltas

1

Brands Hatch

Tipo de circuito

Circuitos reales

BRANDS HATCH

1 ROUND

24 DE OCTUBRE



Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera de resistencia

Privacidad de la sala

Solo amigos

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

Límite de tiempo

40 min

Tipo de circuito

Circuitos reales

Longitud

3946 m

Recta más larga

475 m

Distancia

35 m

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección del clima

Clima personalizado

Tiempo predeterminado

...

Modo Mismas condiciones

...

Hora del día

Puesta de sol

Índice de velocidad de tiempo variable

x8

Clima al inicio

Clima personalizado

Clima al final

Aleatorio

Aleatorio

Aleatorio

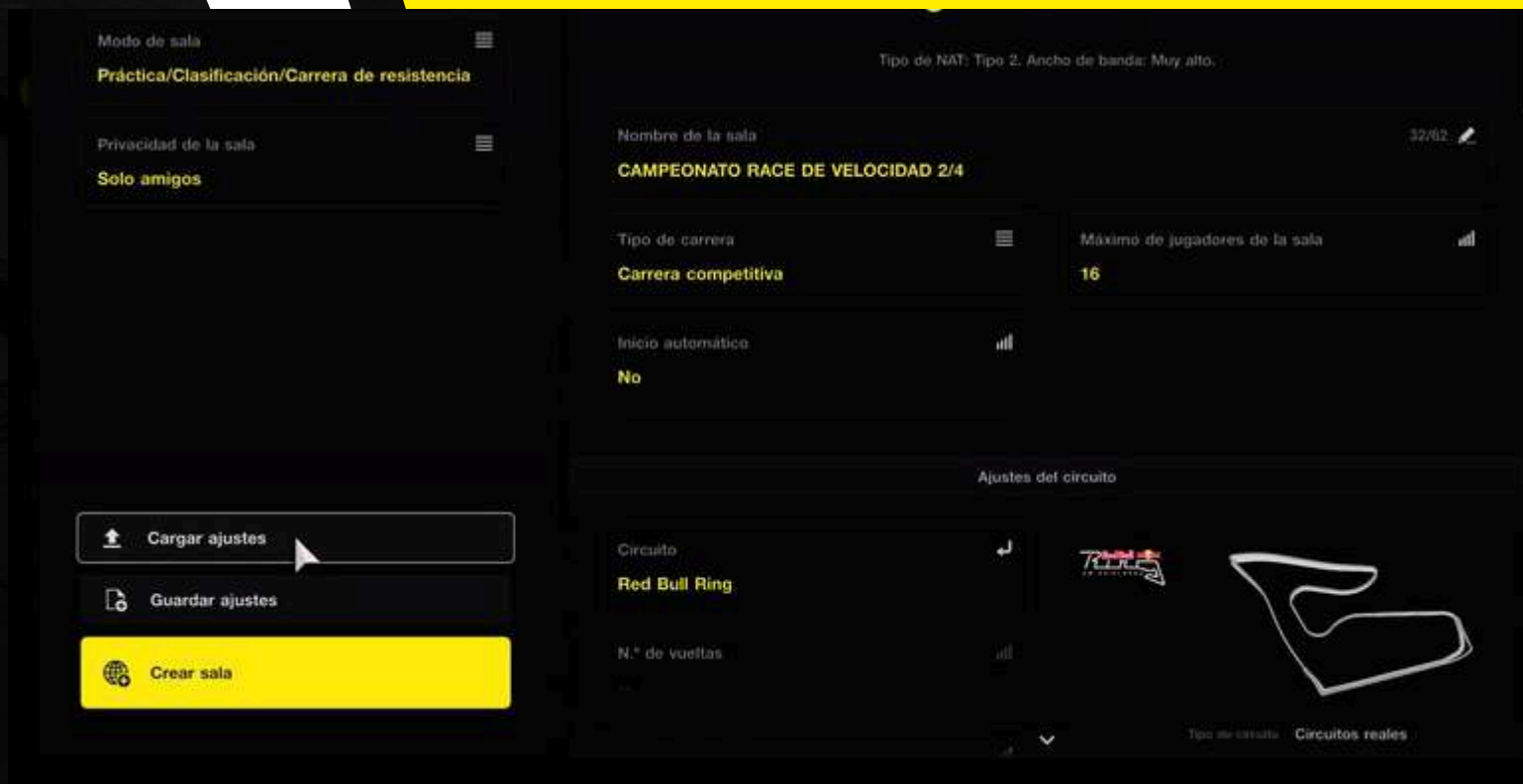
Aleatorio

Aleatorio

Aleatorio

Aleatorio

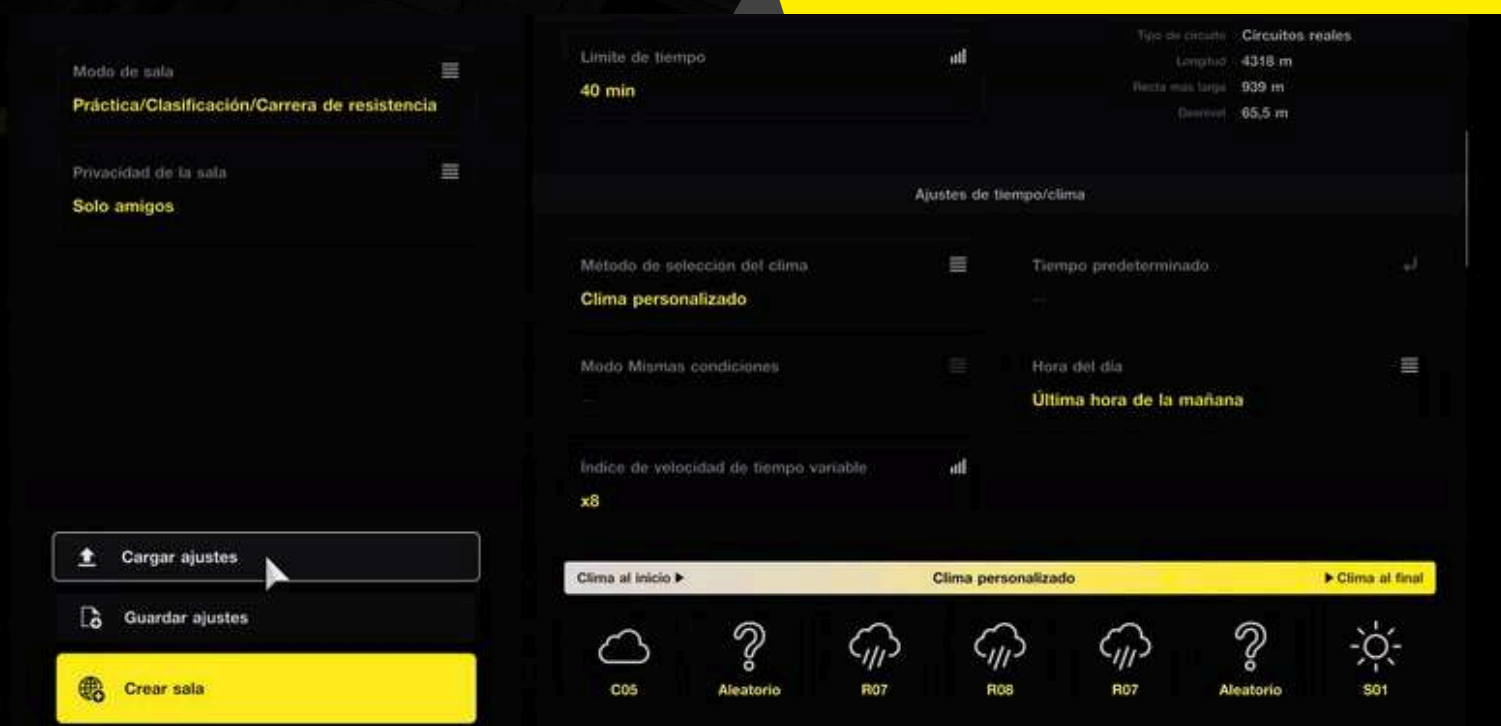
CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD



RED BULL RING

2 ROUND

31 DE OCTUBRE



CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD

Tipo de NAT: Tipo 2. Ancho de banda: Muy alto.

Nombre de la sala32/62

CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD 3/4

Tipo de carrera

Carrera competitiva

Máximo de jugadores de la sala

16

Inicio automático

No

Ajustes del circuito

Circuito

Circuit de Barcelona-Catalunya - Trazado GP sin chicanes

N.º de vueltas



Tipo de circuito

Circuitos reales

7 DE NOVIEMBRE

[illegible]

CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD

Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera de resistencia

Privacidad de la sala

Solo amigos

Tipo de NAT: Tipo 2, Ancho de banda: Muy alto.

Nombre de la sala

32/62

CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD 4/4

Tipo de carrera

Carrera competitiva

Máximo de jugadores de la sala

16

Inicio automático

No

Ajustes del circuito

Circuito

WeatherTech Raceway Laguna Seca

WeatherTech
RACEWAY
LAGUNA SECA



N.º de vueltas

1

Tipo de circuito: Circuitos reales

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

NEUMÁTICOS: OBLIGACIÓN BLANDOS MEDIOS Y DUROS

LAGUNA SECA

4 ROUND

14 DE NOVIEMBRE



Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera de resistencia

Privacidad de la sala

Solo amigos

Límite de tiempo

40 min

Tipo de circuito: Circuitos reales

Longitud: 3602 m

Recta más larga: 453 m

Desnivel: 55 m

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección del clima

Clima personalizado

Tiempo predeterminado

Modo Mismas condiciones

Hora del día

Última hora de la mañana

Índice de velocidad de tiempo variable

x8

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

Clima al inicio

Clima personalizado

Clima al final



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio

CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD



PUNTUACIÓN



POSICIÓN	PUNTUACIÓN
1°	22 Pts.
2°	18 Pts.
3°	15 Pts.
4°	12 Pts.
5°	10 Pts.
6°	9 Pts.
7°	8 Pts.
8°	7 Pts.
9°	6 Pts.
10°	5 Pts.
11°	4 Pts.
12°	3 Pts.
13°	2 Pts.
14°	1 Pts.

Por no recibir ninguna sanción en las 4 carreras se su sumará **15 puntos**.

Hacer la **pole 3 puntos**.
Hacer la **vuelta rápida 2 puntos**.



CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD



RECLAMACIONES Y ALEGACIONES



RECLAMACIONES Y ALEGACIONES

Las **reclamaciones** se harán a través de la organización como máximo 24h después de la carrera. Hay que rellenar el formulario en el enlace que esta en discord, en el apartado de formularios.

Las **alegaciones** se harán como máximo 24 horas después de hacer publica la sanción. Hay que rellenar el formulario en el enlace que está en el discord, en el apartado de formularios.

SANCIONES

- **Leves** (1 - 4 puntos)
- **Intermedia** (5 - 9 puntos)
- **Graves** (10 - 15 puntos)
- **Muy Graves** (Descalificación)



LEVES**(1 - 4 PTS)****(1.1) Causar daños en la aerodinámica o suspensión****3 PTS****(1.2) Cambio excesivo de dirección para bloquear a un oponente.**

Si se cambia de trayectoria dos o más veces para impedir un adelantamiento con una diferencia menor a 1 segundo, se aplicarán 3 puntos de penalización.

3 PTS**(1.3) Causar que otro piloto pierda una o más posiciones.****POR CADA POSICIÓN****1 PTS****(1.4) Wallride**

(apoyarse en muros para obtener ventaja).

3 PTS**(1.5) Empujar al coche de adelante y sacarle de la trazada para beneficiarse.****1 acción/ + acciones****2 PTS/DESC.****(1.6) No respetar banderas azules o interferir al desdoblarse.****3 PTS****(1.7) Prohibido empujarse en las rectas para ganar tiempo con otro piloto, debes adelantar o levantar el pie.****4 PTS****INTERMEDIA****(5 - 9 PTS)****(2.1) Causar daños en la aerodinámica y suspensión.****6 PTS****(2.2) Reincorporación peligrosa a pista.**

Volver de manera imprudente tras una salida, parada en boxes o penalización, obstaculizando a otros pilotos, implica una sanción de puntos. Si esto provoca un accidente, se sumará la sanción correspondiente por accidente y rotura de coche.

6 PTS

(2.3) Provocar una colisión. <i>Dependiendo de la severidad del incidente y las consecuencias para otros pilotos, se sancionará con 5 hasta 10 puntos. Si el comportamiento se repite en la misma carrera, puede acarrear la descalificación.</i>	5 PTS A 10 PTS
(2.4) No ceder espacio suficiente en una lucha paralela, <i>alterando la línea del rival y provocando un incidente que cause salida de pista, pérdida de control o daños que requieran paso por boxes.</i>	5 PTS A 10 PTS
(2.5) Cambio excesivo de dirección para bloquear a un oponente. <i>Si se cambia de trayectoria dos o más veces para impedir un adelantamiento con una diferencia menor a 1 segundo causando un accidente o daños, se aplicarán 5 puntos de penalización se sumará la sanción correspondiente por accidente y rotura de coche.</i>	5 PTS
GRAVES	(10 - 15 PTS)
(3.1) Causar daños en dos partes aerodinámicas y suspensión o viceversa.	10 PTS
(3.2) Impactar a otro piloto generando daños importantes que lo obliguen a entrar a boxes para reparar su coche.	10 PTS
(3.3) Intentar adelantar golpeando al oponente y provocando la pérdida de control de uno o más vehículos, con daños.	10 PTS A 15 PTS
(3.4) Volver a la pista de forma insegura, <i>provocando que uno o varios pilotos choquen o se salgan del trazado, pierdan posiciones y sufriendo daños en sus vehículos.</i>	10 PTS A 15 PTS



(3.5) Usar el freno de mano para ganar tiempo, salvo que sea para evitar un accidente o recuperar el coche en una pérdida de control.	10 PTS
(3.6) Salirse del trazado intencionalmente, ignorando los límites de pista.	10 PTS A 15 PTS
(3.7) Reincidencia en maniobras ilegales o antirreglamentarias. <i>Las penalizaciones asignadas se duplicarán para quienes repitan faltas.</i>	10 PTS A 15 PTS
(3.8) Dejar la carrera voluntariamente sin justificación. <i>El piloto no podrá participar en la clasificación de la siguiente carrera</i>	NO QUALY SIGUIENTE CARRERA
(3.9) Volver al box con el botón start esta prohibido <i>(No clasificar en la siguiente carrera)</i>	NO QUALY SIGUIENTE CARRERA
MUY GRAVES	DQ
(4.1) Ignorar las normas técnicas de carrera respecto a obligación neumáticos o configuración del coche. <i>La infracción será penalizada con la descalificación del evento.</i>	DQ
(4.2) Realizar un adelantamiento o chocar forzado con contacto que cause al oponente daños considerables o su retirada.	DQ
(4.3) Abandonar la carrera dejando el coche mal ubicado en la pista, ocasionando que otros vehículos se retiren por colisión.	DQ
(4.4) Atacar intencionalmente a otro piloto con un golpe deliberado.	DQ



(4.5) Uso inadecuado del chat durante la competición. <i>Está prohibido escribir en el chat durante las pruebas de conexión, clasificación o carrera. El uso del chat de voz con fines molestos, insultos o distracciones también será sancionado con la descalificación.</i>	DQ
(4.6) Montaje incorrecto de neumáticos. <i>El uso de compuestos distintos en el eje delantero y trasero conlleva descalificación directa. Causar daños en aerodinámica, suspensión más rotura de motor.</i>	DQ
(4.7) Desobedecer a los comisarios o tener actitudes irrespetuosas. <i>Cualquier falta de respeto, comentario fuera de lugar en Discord, redes sociales o mensajes privados tendrá como consecuencia una advertencia. A la segunda infracción, el piloto será descalificado.</i>	DQ
(4.8) Conductas antideportivas: <i>Cualquier comportamiento que se considere como falta muy grave de deportividad resultará en la descalificación inmediata.</i>	DQ
(4.9) Sanción administrativa te hace perder el fair play.	

Si una infracción por accidente ocurre durante la primera o la última vuelta de la carrera, la penalización se duplicará automáticamente respecto a su valor inicial.

(Esta norma también se limita exclusivamente a sanciones por accidentes.

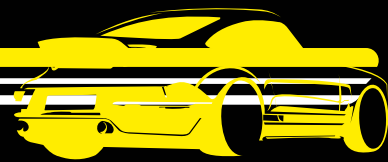
La organización no entrará de oficio en las acciones solo atenderá las reclamaciones recibidas.

Cuando un piloto devuelva la posición a los corredores perjudicados tras un incidente, se aplicará una reducción del 50% sobre los puntos de sanción correspondientes.

(Esta norma también se limita exclusivamente a sanciones por accidentes.)



DISEÑOS



CAMPEONATO RACE VELOCIDAD

CAMPEONATO RACE VELOCIDAD

CAMPEONATO RACE VELOCIDAD

CAMPEONATO RACE VELOCIDAD

Queda **PROHIBIDO**
cualquier diseño que
falte al respeto.
Poner el vinilo del
campeonato es
totalmente
OPCIONAL.

CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD

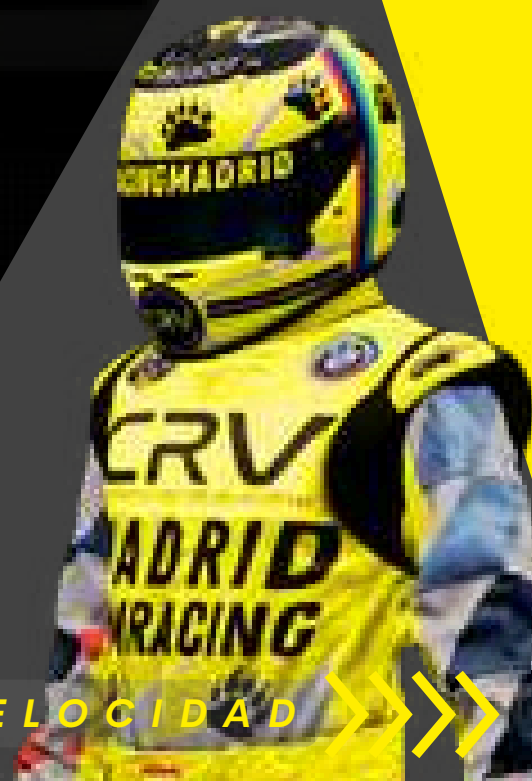


DORSAL

Después de la prequaly se
asignará un dorsal a cada
equipo que deberá de ser de
color negro, NO hay
obligación de ponerlos es
totalmente **OPCIONAL**
ponerlos



Para encontrarlo:
Ir al menú principal
Seleccionar "Exhibición"
Marcar "Vinilos"
En "Búsqueda de
contenido", escribir:
#campeonatorace



CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD >>>>

RIVALES CON RESPETO EN LA PISTA



- **Durante las salidas:** es obligatorio extremar la prudencia para evitar incidentes. Cualquier toque en esta fase será considerado especialmente grave. Además, si un vehículo está claramente en inferioridad competitiva con daños, debe facilitar el paso.
- **Salida de pista:** en el caso de que un piloto se salga de pista, deberá volver con mucho cuidado, cediendo el paso si hay otros coches cerca, para evitar cualquier riesgo.
- **Uso de espejos retrovisores y prevención de ángulos muertos:** los pilotos deberán hacer uso constante y consciente de los espejos retrovisores para mantener control visual de los vehículos cercanos. Es obligatorio prestar especial atención a los ángulos muertos, tomando las precauciones necesarias antes de realizar cualquier cambio de trayectoria o maniobra. Ignorar estas prácticas básicas de seguridad puede terminar en sanciones.
- **Penalizaciones:** un piloto con penalización deberá facilitar el paso al resto de corredores en el momento en que el juego indique cumplir la penalización, reduciendo automáticamente la velocidad.
- **Adelantamientos:** todo adelantamiento debe realizarse de forma limpia y regulada. Cualquier maniobra irregular será considerada como ilegal.
- **Evitar luchas innecesarias:** los pilotos deberán evitar maniobras de defensa u ofensiva que impliquen riesgos innecesarios, especialmente cuando no haya una oportunidad clara de adelantamiento o cuando dichas acciones puedan comprometer la seguridad de otros competidores y generen una gran pérdida de tiempo. Se espera una conducción responsable y enfocada en la seguridad y el respeto mutuo, priorizando el desarrollo limpio de la carrera sobre enfrentamientos agresivos.

CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD



- **Doblados:** los coches que van a ser adelantados por vuelta deben facilitar esta acción lo antes posible, saliéndose de la trazada sin dificultar al rival.
- **Doblados en lucha:** si hay dos o más coches que están siendo doblados y se encuentran luchando por posición, deberán dejar la disputa temporalmente y facilitar el adelantamiento.
- **Adelantamiento en curva y respeto entre pilotos:** durante un adelantamiento en curva, ambos pilotos deben actuar con responsabilidad y respeto mutuo. El piloto que intenta adelantar debe asegurarse de tener una parte significativa de su coche emparejada con el del rival antes del punto de giro para tener derecho al espacio en pista. El piloto que defiende debe dejar espacio suficiente para evitar el contacto si el coche rival está legalmente emparejado. No se permitirá empujar, cerrar o abrir bruscamente la trayectoria ni provocar situaciones de riesgo innecesarias.
- **Cambio de trayectoria defensiva:** no está permitido cambiar la trayectoria defensiva más de una vez para proteger una posición.
- **Reincorporación desde boxes:** al reincorporarse a pista desde boxes, el piloto debe asegurarse de no interferir en la trayectoria de otros coches y respetar las líneas marcadas del carril de salida.
- **Reincidencia en infracciones graves:** la repetición de una o más infracciones por parte de un mismo piloto será considerada como agravante. Esto implica que, ante nuevas reclamaciones, se aplicarán sanciones más severas que las previstas para una primera infracción, en función de la gravedad y frecuencia de las conductas reincidentes.
- **Colaboración en adelantamientos:** el piloto que pierda su posición en un adelantamiento deberá colaborar para que la maniobra se complete de forma segura.
- **Adelantamiento en paralelo:** en situaciones de adelantamiento en paralelo, ambos pilotos están obligados a respetar su espacio y mantener su línea. Se considerará paralelo cuando ambos coches tengan sus ejes a la misma altura.



- **Preferencia en pista:** el piloto que se mantenga en la pista siempre tendrá preferencia sobre aquel que esté intentando volver a ella tras una salida.
- **Conductas antideportivas:** cualquier intento deliberado de golpear a otro coche durante la carrera supondrá la descalificación inmediata del piloto.
- **Cierre de trazada:** no se permite cerrar intencionadamente la trazada a otro piloto con el objetivo de impedirle el paso.
- **Adelantamientos fuera de pista:** en caso de que un piloto realice un adelantamiento fuera de los límites de la pista obteniendo una ventaja, deberá devolver la posición inmediatamente o será penalizado al término de la carrera.
- **Conducta deportiva:** todos los participantes deberán mantener una conducta deportiva y respetuosa durante toda la competición.
- **Horarios:** los equipos y pilotos tienen la obligación de cumplir el horario de la competición. El no cumplimiento de las normas es responsabilidad de cada participante y puede acarrear sanciones o quedarse sin correr.
- **Conexión a internet:** tener una buena conexión a internet es responsabilidad de cada participante. En caso de lag u otros problemas, la organización puede pedir la no participación o poner al piloto de reserva.
- **Empates en la clasificación:** en caso de empate a puntos, quedará por delante el equipo que haya marcado un mejor resultado en la última carrera. De mantenerse el empate, se mirarán las carreras anteriores.



HORARIO



17 OCTUBRE

TRIAL MOUNTAIN

PREQUALY

- Apertura de sala
- Límite para entrar en la sala
- Prueba de conexión
- Inicio prequaly en discord se publicará

HORARIO

SALA ÁNGEL NIETO

ALL ROUND

- Apertura de sala 20:00
- Límite para entrar en la sala 20:15
- Prueba de conexión 20:20
- Inicio qualy 20:30



HORARIO

SALA CARLOS SAINZ

ALL ROUND

- Apertura de sala 21:00
- Límite para entrar en la sala 21:15
- Prueba de conexión 21:20
- Inicio qualy 21:30

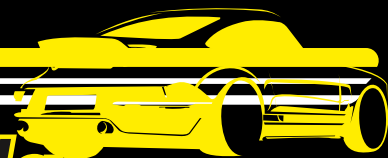


CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD



CASTERS

y host de sala



HOST: JON-LOBO23



LOBO



HOST: SYTO-73



SYTO



HOST: VALIENTINO9146



VALIENTINO91



HOST: MELINHOS_BROWN



MELO



twitch



CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD





1ER. CAMPEONATO **CRV**

PREMIOS



**DIPLOMA DIGITAL A LOS TRES PRIMEROS
CLASIFICADOS.**

MISHIMOTO **EBC**
BRAKES



HARDRACE
ESPAÑA



CAMPEONATO RACE DE VELOCIDAD

WE MAKE EXCITEMENT



CONTACTO



CRV



DISCORD



FACEBOOK



INSTAGRAM

