

LIGA MADRILEÑA

Gran Turismo 7

EDICIÓN 2.0



REGLAMENTO



BIENVENIDOS

SIMRACING MADRID

La Liga Madrileña de Gran Turismo 7 regresa.

Tras una primera edición que superó todas las expectativas y reunió a los mejores pilotos virtuales del país en una vibrante competición, la Liga Madrileña de Gran Turismo 7 vuelve a encender motores.

La segunda edición promete más emoción, circuitos desafiantes y batallas rueda a rueda que harán vibrar tanto a los participantes como a los aficionados.

Con un formato renovado, nuevas pruebas y un nivel de competitividad aún más alto, esta temporada busca consolidar a la Liga como un referente en el automovilismo virtual.

LIGA MADRILEÑA DE GRAN TURISMO 7

Buscamos al piloto más rápido de todos los inscritos, es un campeonato a nivel individual, la competición tendrá una fase regular (5 carreras) y una gran final.

Los pilotos tendrán, una sala con 14 pilotos.

Si hay más de 14 pilotos inscritos, se llevará a cabo una ronda de prequaly. En el caso de más inscripciones se harán salas en horarios comprendidos desde las 20:00 y las 23:00 los participantes tienen que tener disponibilidad en esas franjas horarias, los mejores de cada sala llegarán a la gran final.

En caso de empate a puntos tras la finalización de la fase regular, pasará de ronda el piloto con mejor resultado en parrilla en la última ronda.

INSCRIPCIONES

La inscripción es gratuita. Se tiene que realizar a través del discord.

PINCHA EL SIGUIENTE LINK: [**INSCRIPCIÓN LIGA MADRILEÑA DE GT7**](#)





AJUSTES DE SALA

GENERAL

Modo de sala: Práctica/Clasificación/Carrera.

Privacidad de la sala: Solo amigos. **Nombre de la sala:** Liga madrileña de GT7.

Tipo de carrera: Carrera competitiva.

De Tiempo/Clima A Método de selección del clima: Mirar calendario.

Tiempo predeterminado: Mirar calendario.

Modo mismas condiciones: Hora del día. Mirar calendario.

Índice de velocidad de tiempo determinado: Mirar calendario.

Clima personalizado: Mirar calendario.

AJUSTES DE CARRERA. AJUSTES DE CLASIFICACIÓN

Límite de tiempo: Mirar calendario.

Tiempo de clasificación para continuar: 120 segundos.

Desgaste de los neumáticos (Clasificación): Igual que en carrera.

Consumo de combustible (Clasificación): Sin desgaste.

Combustible inicial: Predeterminado.

CONFIGURACIÓN DE NORMATIVAS

Filtrar por categoría: --

Límite de PR: --

Potencia máxima: --

Peso mínimo: --

Neumáticos disponibles: Mirar calendario.

Tipos de neumáticos disponibles: Mirar calendario.

Cambio obligatorio del tipo de neumáticos: Mirar calendario.

Nitro: No se puede instalar.

Kart: No.



AJUSTES DE SALA

AJUSTES DE PENALIZACIONES

Tipo de salida: Salida en parrilla con salida nula.

Parrilla de salida: Primero los más Rápidos.

B.O.P./Modificaciones prohibidas: Con Bop.

Ajustes del coche: Solo Equilibrio de frenos.

Impulso: Desactivado.

Fuerza del rebufo: Real.

Daños visibles: No.

Daños mecánicos: Graves.

Índice de desgaste de los neumáticos: Mirar calendario.

Índice de consumo de combustible: Mirar calendario.

Velocidad del repostaje: 6 Litro(s)/segundo,

Combustible inicial: Por defecto.

Agarre reducido fuera de pista: Real.

Tiempo de fin de carrera: 120 segundos.

Nitro/Multiplicador del tiempo de uso del sistema de adelantamiento: Por Defecto.

Penalización por atajo: Débil.

Penalización por choque contra el muro: Desactivada.

Corregir trayectoria tras chocar contra el muro: Desactivada.

Penalización por choque contra otro coche: No.

Penalización por cruzar la línea al entrar y salir de boxes: Sí.

Fantasmas durante la carrera: Desactivada.

Reglas de banderas: Sí.

LIMITACIONES DE LAS OPCIONES DE CONDUCCIÓN

Ayuda al contra volanteo: Prohibido.

Gestión de estabilidad (ASM): Prohibido.

Asistencia para ajuste de trazada: Prohibido.

Control de tracción (TCS): Sin límite.

Sistema antibloqueo de frenos (ABS): Sin límite.

Piloto automático: Prohibido.





CALENDARIO



ROAD ATLANTA

PREQUALY

13 DE FEBRERO



INTERLAGOS

ROUND 1

20 DE FEBRERO



SUZUKA

ROUND 2

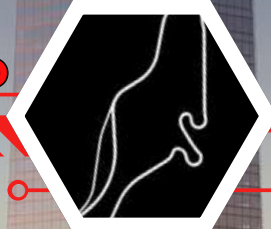
27 DE FEBRERO



EIGER NORDWAND

ROUND 3

6 DE MARZO



SAINT CROIX C

ROUND 4

13 DE MARZO



GILLES VILLENEUVE

ROUND 5

20 DE MARZO



FINAL

27 DE MARZO



Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera

Privacidad de la sala

Solo amigos

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

Tipo de NAT: Tipo 2. Ancho de banda: Muy alto.

Nombre de la sala

30/62

LIGA MADRILEÑA DE GT7 Prequaly

Tipo de carrera

Carrera competitiva

Máximo de jugadores de la sala

16

Inicio automático

No

Ajustes del circuito

Circuito

Michelin Raceway Road Atlanta

N.º de vueltas

1

Límite de tiempo

MICHELIN
RACEWAY
Road Atlanta

Circuitos reales

GT7
Realistic

PREQUALY

13 DE FEBRERO

Circuito ROAD ATLANTA

Coche: SUBARU BRZ GT300 '21

Neumáticos: Competición

Desgastes: Sin desgastes

Horario Circuito: Primera hora de la mañana

Clima: S01

Clima: Predeterminado mismas condiciones. (SI)

Tiempo: 15min.



Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera

Privacidad de la sala

Solo amigos

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

Límite de tiempo

Tipo de circuito Circuitos reales

Longitud 4088 m

Recta más larga 1275 m

Desnivel 38 m

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección del clima

Tiempo predeterminado

Tiempo predeterminado

S01 Seco, despejado y agradable

Modo Mismas condiciones

Si

Hora del día

Primera hora de la mañana

Índice de velocidad de tiempo variable

Clima personalizado

? Aleatorio

1. *Journal of Management Studies*, 1996, 33, 1.

 Guardar ajustes

 Crear sala

21/62

Máximo de jugadores de la sala

16

111

Ajustes del circuito

↑



INTERLAGOS
CIRCUITO DE AUTOMÓVEIS

n.t.

Longitud 4309 m

la más larga 650 m

Desnivel 43 m

 **Guardar ajustes**

 Crear sala

Longitud 4309 m

Desnivel 43 m

100

Tiempo predeterminado

Hora del día

Atardecer

1

► **Clima al final**

?

Aleatorio

Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera

Privacidad de la sala

Solo amigos

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

Nombre de la sala

LIGA MADRILEÑA DE GT7

Tipo de carrera

Carrera competitiva

Inicio automático

No

Máximo de jugadores de la sala

16

Ajustes del circuito

Circuito

Suzuka Circuit

N.º de vueltas

18

Límite de tiempo

Tipo de circuito

Circuitos reales

Longitud

5807 m

Recta más larga

1200 m

Desnivel

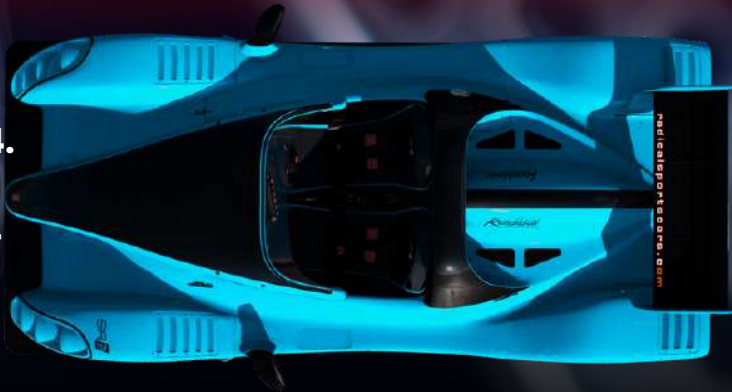
40 m



ROUND 2

27 DE FEBRERO

Circuito: SUZUKA 18 Vueltas
Coche: RADIKAL SR3 SL '13
Neumáticos: Competición
Desgastes: Neumaticos x5 y combustible x4.
Horario Circuito: Ultima hora de la mañana.
Clima: Personalizado s18-c04-c06-r07-r07-r05-c04-c01
Clima: Velocidad x8.
Tiempo: 10min. de clasificación.



Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera

Privacidad de la sala

Solo amigos

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

Límite de tiempo

Tipo de circuito

Circuitos reales

Longitud

5807 m

Recta más larga

1200 m

Desnivel

40 m

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección del clima

Clima personalizado

Modo Misma condiciones

Índice de velocidad de tiempo variable

x8

Tiempo predeterminado

Hora del día

Última hora de la mañana

Clima al inicio

Clima personalizado

Clima al final

S18

C04

C06

R07

R07

R05

C04

C01

i Eres el anfitrión de la sala.

Tipo de NAT: Tipo 2. Ancho de banda: Muy alto.

Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera

Privacidad de la sala

Solo amigos

Nombre de la sala

21/62

LIGA MADRILEÑA DE GT7

Tipo de carrera

Carrera competitiva

Máximo de jugadores de la sala

16

Inicio automático

No

Ajustes del circuito

Circuito

Eiger Nordwand

Eiger Nordwand

N.º de vueltas

25

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

ROUND 3

6 DE MARZO

Circuito EIGER NORDWAND 25 vueltas

Coche: ALFA ROMEO 8C COMPETIZIONE

Neumáticos: Deportivos duros

Desgastes: Neumáticos x9 y combustible x4.

Horario Circuito: Alborada.

Clima: Predeterminado S01.

Clima: Velocidad x1.

Tiempo: 10min. de clasificación.

Nº min de paradas en box: 1



Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera

Privacidad de la sala

Solo amigos

Límite de tiempo

Tipo de circuito Circuitos originales

Longitud 2436 m

Recta más larga 250 m

Desnivel 90 m

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección del clima

Tiempo predeterminado

Tiempo predeterminado

S01 Seco, despejado y agradable

Modo Misma condiciones

No

Hora del día

Alborada

Índice de velocidad de tiempo variable

x1

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

Clima personal

Clima personalizado



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio

Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera

Privacidad de la sala

Solo amigos

Nombre de la sala

LIGA MADRILEÑA DE GT7

21/62

Tipo de carrera

Carrera competitiva

Máximo de jugadores de la sala

16

Inicio automático

No

Ajustes del circuito

Circuito

Circuit de Sainte-Croix - C

ST.CROIX



N.º de vueltas

12

Límite de tiempo

Tipo de circuito Circuitos originales

Longitud 10 825 m

Recta más larga 1807 m

Desnivel 44 m

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

ROUND 4

13 DE MARZO

Circuito: SAINT CROIX C 12 vueltas

Coche: Citroën, Renault RS01, Peugeot RCZ GR3

Neumáticos: Competición (obligatorio B/M)

Desgastes: Neumaticos x3, y combustible x3

Horario Circuito: Primera hora de la mañana.

Clima: Personalizado.

Clima: Velocidad x6

Tiempo: 10min. de clasificación.



Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera

Privacidad de la sala

Solo amigos

Límite de tiempo

Tipo de circuito Circuitos originales

Longitud 10 825 m

Recta más larga 1807 m

Desnivel 44 m

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección del clima

Clima personalizado

Tiempo predeterminado

Modo Misma condiciones

Hora del día

Primera hora de la mañana

Índice de velocidad de tiempo variable

x6

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

Clima al inicio

Clima personalizado

Clima al final



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio



Aleatorio

Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera

Privacidad de la sala

Solo amigos

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

Nombre de la sala

LIGA MADRILEÑA DE GT7

Tipo de carrera

Carrera competitiva

Inicio automático

No

Máximo de jugadores de la sala

16

Ajustes del circuito

Circuito

Circuito Gilles Villeneuve

N.º de vueltas

18

Límite de tiempo

CGV

Tipo de circuito

Circuitos reales

Longitud

4361 m

Recta más larga

1173 m

Desnivel

5 m

ROUND 5

20 DE MARZO

Circuito GILLES VILLENEUVE 18 vueltas

Coche: HONDA NSX TYPE R 02

Neumáticos: Deportivos

Desgastes: Neumáticos x12 y combustible x6.

Horario Circuito: Tarde.

Clima: Predeterminado c04 Nublado y frío.

Clima: Velocidad x6.

Tiempo: 10min. de clasificación.



Modo de sala

Práctica/Clasificación/Carrera

Privacidad de la sala

Solo amigos

Cargar ajustes

Guardar ajustes

Crear sala

Límite de tiempo

Tipo de circuito

Circuitos reales

Longitud

4361 m

Recta más larga

1173 m

Desnivel

5 m

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección del clima

Tiempo predeterminado

Tiempo predeterminado

C04 Nublado y frío

Modo Misma condiciones

No

Hora del día

Tarde

Índice de velocidad de tiempo variable

x6

Clima personalizado

Aleatorio

Aleatorio

Aleatorio

Aleatorio

Aleatorio

FINALE

27 DE MARZO

Gran Turismo 7





PUNTUACIÓN



POSICIÓN	PUNTOS	POSICIÓN	PUNTOS
1°	25 Pts.	8°	10 Pts.
2°	22 Pts.	9°	8 Pts.
3°	20 Pts.	10°	6 Pts.
4°	18 Pts.	11°	4 Pts.
5°	16 Pts.	12°	3 Pts.
6°	14 Pts.	13°	2 Pts.
7°	12 Pts.	14°	1 Pts.

Por participar en las 5 primeras carreras se
sumará 15 puntos.

Por participar y no recibir ninguna sanción en
las 5 carreras se su sumará 10 puntos.



RECLAMACIONES Y ALEGACIONES

Las **reclamaciones** se harán a través de la organización como máximo 24h después de la carrera. Hay que rellenar el formulario en el enlace que está en discord, en el apartado de formularios. Las sanciones se enviarán por privado a través de discord todos los participantes tienen que estar disponibles a través de discord en un plazo máximo de 24h para poder alegar cualquier sanción.

Las **alegaciones** se harán como máximo 24 horas después de ser enviada la sanción. Hay que rellenar el formulario en el enlace que está en el discord, en el apartado de formularios.



INFRACCIONES

Leves de 1-4 puntos. (3 - 15 segundos)

Intermedia de 5-9 puntos. (15 - 30 segundos)

Grave de 10-15 puntos - (No clasificar en la siguiente carrera). (30 - 45 segundos)

Muy Grave descalificación. (45 - 60 segundos)

Las infracciones de la carrera final serán con tiempo añadido al tiempo total del piloto sancionado.

PROHIBIDO volver al box con el botón start. (No clasificar en la siguiente carrera).



LEVES

(1 - 4 PTS)

(1.1) Causar daños en la aerodinámica o suspensión

3 pts / 5 SEG

(1.2) Cambio excesivo de dirección para bloquear a un oponente.

Si se cambia de trayectoria dos o más veces para impedir un adelantamiento con una diferencia menor a 1 segundo, se aplicarán 3 puntos de penalización.

3 pts / 5 SEG

(1.3) Causar que otro piloto pierda una o más posiciones.

por cada
posición
1 pts / 5 SEG

(1.4) Wallride

(apoyarse en muros para obtener ventaja).

3 pts / 10 SEG

(1.5) Empujar al coche de adelante y sacarle de la trazada para beneficiarse o no respetar paralelo.

1 acción/ +
acciones
2 Pts/desc. /
10 SEG

(1.6) No respetar banderas azules o interferir al desdoblarse.

5 pts / 15 SEG

INTERMEDIA

(5 - 9 PTS)

(2.1) Causar daños en la aerodinámica y suspensión.

6 pts / 15 SEG

(2.2) Reincorporación peligrosa a pista.

Volver de manera imprudente tras una salida, parada en boxes o penalización, obstaculizando a otros pilotos, implica una sanción de puntos. Si esto provoca un accidente, se sumará la sanción correspondiente por accidente y rotura de coche.

6 pts / 15 SEG

(2.3) Provocar una colisión. <i>Dependiendo de la severidad del incidente y las consecuencias para otros pilotos, se sancionará con 5 hasta 10 puntos. Si el comportamiento se repite en la misma carrera, puede acarrear la descalificación.</i>	5 pts a 10 pts 6 pts / 15 a 30 SEG
(2.4) No ceder espacio suficiente en una lucha paralela, alterando la línea del rival y provocando un incidente que cause salida de pista, pérdida de control o daños que requieran paso por boxes.	5 pts a 10 pts 6 pts / 15a 30 SEG
(2.5) Cambio excesivo de dirección para bloquear a un oponente. <i>Si se cambia de trayectoria dos o más veces para impedir un adelantamiento con una diferencia menor a 1 segundo causando un accidente o daños, se aplicarán 5 puntos de penalización se sumará la sanción correspondiente por accidente y rotura de coche.</i>	5 pts / 15 SEG
GRAVES	(10 - 15 PTS)
(3.1) Causar daños en dos partes aerodinámicas y suspensión o viceversa.	10 pts / 30seg
(3.2) Impactar a otro piloto generando daños importantes que lo obliguen a entrar a boxes para reparar su coche.	10 pts / 30seg
(3.3) Intentar adelantar golpeando al oponente y provocando la pérdida de control de uno o más vehículos, con daños.	10 pts a 15 pts / 30 a 45seg
(3.4) Volver a la pista de forma insegura, provocando que uno o varios pilotos choquen o se salgan del trazado, pierdan posiciones y sufriendo daños en sus vehículos.	10 pts a 15 pts / 30 a 45seg
(3.5) Salirse del trazado intencionalmente, ignorando los límites de pista.	10 pts a 15 pts / 30 45 s

(3.5) Usar el freno de mano para ganar tiempo, salvo que sea para evitar un accidente o recuperar el coche en una pérdida de control.	10 pts / 30seg
(3.6) Salirse del trazado intencionalmente, ignorando los límites de pista.	10 pts a 15 pts / 30 a 45seg
(3.7) Reincidencia en maniobras ilegales o antirreglamentarias. <i>Las penalizaciones asignadas se duplicarán para quienes repitan faltas.</i>	10 pts a 15 pts / 30 a 45seg
(3.8) Dejar la carrera voluntariamente sin justificación. <i>El piloto no podrá participar en la clasificación de la siguiente carrera</i>	NO QUALY SIGUIENTE CARRERA
(3.9) Volver al box con el botón start esta prohibido <i>(No clasificar en la siguiente carrera)</i>	NO QUALY SIGUIENTE CARRERA
MUY GRAVES	DQ
(4.1) Ignorar las normas técnicas de carrera respecto a obligación neumáticos o configuración del coche. <i>La infracción será penalizada con la descalificación del evento.</i>	DQ
(4.2) Realizar un adelantamiento o chocar forzado con contacto que cause al oponente daños considerables o su retirada.	DQ
(4.3) Abandonar la carrera dejando el coche mal ubicado en la pista, ocasionando que otros vehículos se retiren por colisión.	dq

Si una infracción por accidente ocurre durante la primera o la última vuelta de la carrera, la penalización se duplicará automáticamente respecto a su valor inicial.

(Esta norma también se limita exclusivamente a sanciones por accidentes.

La organización no entrará de oficio en las acciones solo atenderá las reclamaciones recibidas.

Cuando un piloto devuelva la posición a los corredores perjudicados tras un incidente, se aplicará una reducción del 50% sobre los puntos de sanción correspondientes.

(Esta norma también se limita exclusivamente a sanciones por accidentes.)



AUSENCIAS

Faltar 2 carreras causa baja del campeonato.

Las **ausencias** se notificarán, a través del discord, en el apartado de formularios. El no avisó, será no clasificación en la próxima carrera.





RIVALES CON RESPETO EN LA PISTA

- 1.- Durante las salidas:** es obligatorio extremar la prudencia para evitar incidentes. Cualquier toque en esta fase será considerado especialmente grave. Además, si un vehículo está claramente en inferioridad competitiva con daños, debe facilitar el paso.
- 2.- Salida de pista:** en el caso de que un piloto se salga de pista, deberá volver con mucho cuidado, cediendo el paso si hay otros coches cerca, para evitar cualquier riesgo.
- 3.- Uso de espejos retrovisores y prevención de ángulos muertos:** los pilotos deberán hacer uso constante y consciente de los espejos retrovisores para mantener control visual de los vehículos cercanos. Es obligatorio prestar especial atención a los ángulos muertos, tomando las precauciones necesarias antes de realizar cualquier cambio de trayectoria o maniobra. Ignorar estas prácticas básicas de seguridad puede terminar en sanciones.
- 4.- Penalizaciones:** un piloto con penalización deberá facilitar el paso al resto de corredores en el momento en que el juego indique cumplir la penalización, reduciendo automáticamente la velocidad.
- 5.- Adelantamientos:** todo adelantamiento debe realizarse de forma limpia y regulada. Cualquier maniobra irregular será considerada como ilegal.
- 6.- Evitar luchas innecesarias:** los pilotos deberán evitar maniobras de defensa u ofensiva que impliquen riesgos innecesarios, especialmente cuando no haya una oportunidad clara de adelantamiento o cuando dichas acciones puedan comprometer la seguridad de otros competidores y generen una gran pérdida de tiempo. Se espera una conducción responsable y enfocada en la seguridad y el respeto mutuo, priorizando el desarrollo limpio de la carrera sobre enfrentamientos agresivos.



RIVALES CON RESPETO EN LA PISTA

7.- Dobladados: los coches que van a ser adelantados por vuelta deben facilitar esta acción lo antes posible, saliéndose de la trazada sin dificultar al rival.

8.- Dobladados en lucha: si hay dos o más coches que están siendo doblados y se encuentran luchando por posición, deberán dejar la disputa temporalmente y facilitar el adelantamiento.

9.- Adelantamiento en curva y respeto entre pilotos: durante un adelantamiento en curva, ambos pilotos deben actuar con responsabilidad y respeto mutuo. El piloto que intenta adelantar debe asegurarse de tener una parte significativa de su coche emparejada con el del rival antes del punto de giro para tener derecho al espacio en pista. El piloto que defiende debe dejar espacio suficiente para evitar el contacto si el coche rival está legalmente emparejado. No se permitirá empujar, cerrar o abrir bruscamente la trayectoria ni provocar situaciones de riesgo innecesarias.

10. Cambio de trayectoria defensiva: no está permitido cambiar la trayectoria defensiva más de una vez para proteger una posición.

11. Reincorporación desde boxes: al reincorporarse a pista desde boxes, el piloto debe asegurarse de no interferir en la trayectoria de otros coches y respetar las líneas marcadas del carril de salida.

12.- Reincidencia en infracciones graves: la repetición de una o más infracciones por parte de un mismo piloto será considerada como agravante. Esto implica que, ante nuevas reclamaciones, se aplicarán sanciones más severas que las previstas para una primera infracción, en función de la gravedad y frecuencia de las conductas reincidentes.

13.- Colaboración en adelantamientos: el piloto que pierda su posición en un adelantamiento deberá colaborar para que la maniobra se complete de forma segura. Se mirarán las carreras anteriores.



RIVALES CON RESPETO EN LA PISTA

14.- Cierre de trazada: no se permite cerrar intencionadamente la trazada a otro piloto con el objetivo de impedirle el paso.

15.- Adelantamientos fuera de pista: en caso de que un piloto realice un adelantamiento fuera de los límites de la pista obteniendo una ventaja, deberá devolver la posición inmediatamente o será penalizado al término de la carrera.

16.- Adelantamiento en paralelo: en situaciones de adelantamiento en paralelo, ambos pilotos están obligados a respetar su espacio y mantener su línea. Se considerará paralelo cuando ambos coches tengan sus ejes a la misma altura.

17 -Preferencia en pista: el piloto que se mantenga en la pista siempre tendrá preferencia sobre aquel que esté intentando volver a ella tras una salida.

18 - Conductas antideportivas: cualquier intento deliberado de golpear a otro

19 - No dar más de dos veces rafagas de luces: al coche de delante ya que es bastante molesto sobre todo en horario de tarde, crepusculo, noche etc.... reincidir en esta práctica se considerará conducta antideportiva coche durante la carrera supondrá la descalificación inmediata del piloto.

20 - Conducta deportiva: todos los participantes deberán mantener una conducta deportiva y respetuosa durante toda la competición.

21.- Horarios: los pilotos tienen la obligación de cumplir el horario de la competición. El no cumplimiento de las normas es responsabilidad de cada participante y puede acarrear sanciones o quedarse sin correr.

22.- Conexión a internet: tener una buena conexión a internet es responsabilidad de cada participante. En caso de lag u otros problemas, la organización puede pedir la no participación o poner al piloto de reserva.

23.- Empates en la clasificación: en caso de empate a puntos, quedará por delante el equipo que haya marcado un mejor resultado en la última carrera. De mantenerse el empate, se mirarán las carreras anteriores.



DISEÑOS



#LIGA MADRILEÑA



#LIGA MADRILEÑA

LIGA MADRILEÑA

Queda prohibido cualquier diseño que falte el respeto (RESPECT).

TOTALMENTE OPCIONAL PONER EL VINILO DE LA LIGA. SE PUEDE ELIGIR COLOR QUE SE QUIERA. Se puede encontrar en el menú principal. Vamos a exhibición, marcamos vinilos, en búsqueda de contenido, ponemos #ligamadrid.



Dorsal



Después de la prequaly se asignará un dorsal a cada piloto que deberá de ser de color negro, NO hay obligación de ponerlos es totalmente **OPCIONAL ponerlos**

PREMIOS PREMIOS



3° CLASIFICADO



2° CLASIFICADO



1° CLASIFICADO



▲ Trofeo
▲ Llavero
▲ Diploma digital
(a los tres primeros clasificados)



HORARIOS



GRAN VIA

Apertura de sala **19:30**
Límite para entrar en la sala **19:45**
Prueba de conexión **19:50**
Inicio qualy **20:00**



MANZANARES

Apertura de sala **20:30**
Límite para entrar en la sala **20:45**
Prueba de conexión **20:50**
Inicio qualy **21:00**



FINAL

Apertura de sala **21:30**
Límite para entrar en la sala **21:45**
Prueba de conexión **21:50**
Inicio qualy **22:00**



CASTERS

Y HOST DE SALA

YECASTER



DAS_CAPTDANNY99



VALIENTINO

LOBO



MELINHOS_BROWN



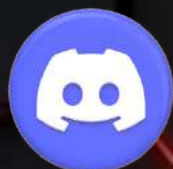
GAMER

CONTACTO

Links



TWITTER



DISCORD



FACEBOOK



INSTAGRAM



TIKTOK

